Принципи програмування та ООП у 2 лабораторній.

DRY:

1. Model View. Перед рефакторингом я двічі писав видалити/додати/змінити елемент у ToDoList (один раз для ToDoListData і один раз для QListWidget), тепер же я один раз викликаю модель, а вона змінює і View і Data.

2. Виносив у окремі функції/методи код який повторюється (file management. Unit tests).

SRP

1. Класи графічного інтерфейсу відповідають тільки за відображення та ввід користувача.