**Принципи програмування та ООП у 2 лабораторній.**

**DRY:**

1. Model View. Перед рефакторингом я двічі писав видалити/додати/змінити елемент у ToDoList (один раз для ToDoListData і один раз для QListWidget), тепер же я один раз викликаю модель, а вона змінює і View і Data.

2. Виносив у окремі функції/методи код який повторюється (file management. Unit tests).

**SRP**

1. Класи графічного інтерфейсу відповідають тільки за відображення та ввід користувача.

**KISS**

1. До рефакторингу використовував QListWidget, що простіше, але вирішив від нього відмовитись через інші принципи. Але згодом код стає простішим при використанні Model View.

**Law of Demeter** виконується

**Можливість розвитку.**

Можна добавляти нову функціональність до моделі та вікон за допомогою успадкування та додаванням нових методів. (Але потрібно добавити virtual, якщо це буде потрібно)

**YAGNI**

Не добавив virtual до методів, бо скоріше за все, класи не будуть розширюватись за допомогою успадкування.