Принципи програмування та ООП у 2 лабораторній.

DRY:

1. Model View. Перед рефакторингом я двічі писав видалити/додати/змінити елемент у ToDoList (один раз для ToDoListData і один раз для QListWidget), тепер же я один раз викликаю модель, а вона змінює і View і Data.

2. Виносив у окремі функції/методи код який повторюється (file management. Unit tests).

SRP

1. Класи графічного інтерфейсу відповідають тільки за відображення та ввід користувача.

KISS

1. До рефакторингу використовував QListWidget, що простіше, але вирішив від нього відмовитись через інші принципи. Але згодом код стає простішим при використанні Model View.